Clase – Operator Overloading

[Observații: 1](#_Toc466538074)

[Operator= 1](#_Toc466538075)

# Observații:

* Documentul este gândit pentru studenții care au participat la seminar. Este posibil sa întâmpinați dificultăți in parcurgerea / înțelegerea lui daca nu ați fost prezenți.
* Eventualele dezacorduri sau greșeli de scriere au fost făcute intenționat, cu rolul de a vă binedispune în timpul citirii acestui document. ☺

# Operator=

1. Declarați clasa **Student** cu următoarele atribute: **nume** (char\*), **varsta** (int), **note** (int\*), **nrNote** (int). Câmpurile vor fi declarate în zona publică

|  |
| --- |
| **void** main**()**  **{**  **int** marks**[]** **=** **{** **10,9** **};**  Student s**(**"Nume"**,** **21,** **2,** marks**);**  *//Constructor de copiere*  *//OMetodaSimpla(s); //apeleaza constructorul de copiere*  *//Student s2 = s; //apeleaza constructorul de copiere*  Student s2**(**"Nume2"**,** **22,** **2,** marks**);**  *//Operator=*  s2 **=** s**;** *//apeleaza operator=*  *//s2.operator=(s); //echivalent cu s2 = s;*  **}** |